

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES



Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching Involuntary movements Loss of awareness Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

- 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
- 2. Play video games on the smallest available television screen.
- 3. Do not play if you are tired or need sleep.
- 4. Play in a well-lit room.
- 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

AWARNING - Repetitive Motion Injuries

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- · Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- · Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- · Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the
 correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.



THIS PRODUCT HAS BEEN RATED BY THE ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. FOR INFORMATION ABOUT THE ESRB RATING, OR TO COMMENT ABOUT THE APPROPRIATENESS OF THE RATING, PLEASE CONTACT THE ESRB AT 1-800-771-3772, OR VISIT WWW.ESRB.ORG.



THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY. LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK® CABLE.

LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.

Contents

Introduction	5
Starting the Game	7
Character Builder	1
Racing in LEGO® Racers 2	2
Story Game	7
Other Games)
Arcade Game	0
Battle Game	2
Capture the Flag	3
Construction Game	5
Time Trial	5
Bonus Games	7
Credits	0

Introduction

After he was beaten in the first LEGO® Racers game, Rocket Racer was heart-broken - he thought his racing days were over. Then, one day, while trudging sadly through Sandy Bay, he came across an advertisement for the planet Xalax, home of the race-crazy aliens, the Ramas. "Wow", he said to himself, "a whole planet of racers – sounds like my kind of place!"

He found the intergalactic portal, and he so impressed the Ramas with his driving talents, he earned their respect and friendship. His skills improved, and his confidence returned – he even built a better car and picked out some cool new clothes! Now, Rocket Racer has issued a fresh challenge to the LEGO worlds – come to Xalax and race against him and his alien friends to become Galactic Racing Champion!

You live in Sandy Bay, and when you hear of the challenge, you decide to try and make it to the Championship. But there are four other local inhabitants who would like to go to Xalax to represent the town, so you'll need to beat them first. Then, you must travel to

three more LEGO worlds, to improve your skills and to win new parts for your car that together will help you beat Rocket Racer.

- 1. Set up your GAME BOY® ADVANCE according to the instructions in the Nintendo instruction manual. Make sure the power is OFF before inserting or removing a Game Pak.
- 2. Insert the LEGO® Racers 2 Game Pak into the GAME BOY® ADVANCE
- 3. Turn on the GAME BOY® ADVANCE and the GREEN light situated on the right-hand side of the screen should light up to indicate power.

Quick Start

If you want to get racing straight away, here's what to do!

Select you language using the Control Pad, and press the A Button.

Press the A Button again to skip the introduction screens. Using the Control Pad, select **Single Player** and press the A Button. Press the A Button again to select **Arcade Game**. You can change the number of laps using the Control Pad. Choose your opponents using the Control Pad and the A Button, then press START. Use the Control Pad to choose a world and then a track and press the A Button.

Language

The first thing to do is to choose the language for the game. Press the Control Pad left and right to move through the flags, and press the A Button to select one.

Menus

To use any of the menus you see in the game, use the following buttons:

Highlight menu option



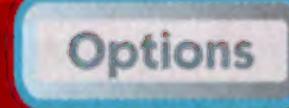
Select menu option

Back

The first menu you'll see is the Main Menu, which presents you with four options:

- Story Game
- Single Player
- Multiplayer
- Options

The Story Game, Single Player and Multiplayer games are covered later in this manual.



The Options menu gives you four choices:

- Music Toggle the music On or Off using the A Button
- Sound Effects Toggle the sound effects On or Off using the A Button
- Save options Takes you to another menu where you can Clear Story Mode and Clear Hi-Scores (your fastest lap times). Be very careful when using these options, because once they have been cleared, the saves are lost forever.
- Credits

Saving the Game

The game will be saved automatically after each race, after you've built a LEGO® character, and after you've got a high score.

Multiplayer Games

The Arcade, Battle, Capture the Flag and Construction games can all be played in Multiplayer mode, using the GAME BOY® ADVANCE GAME LINK® Cables, which should be inserted into your GAME BOY® ADVANCE before you switch the power on. You can choose to be either the Master (the host of the game), or a Slave (one of the other racers).

If you are the Master, the other players should then connect to your GAME BOY" ADVANCE and switch the power ON. Select **Multiplayer** from the **Main Menu**, and then choose a game. You will be taken to the Connections Screen. The display on your GAME BOY" ADVANCE will update as each player joins the game. When you are happy that all the players are connected, press START to continue. You can then change the settings, and start the game.

10

If you are the Slave, connect the GAME BOY® ADVANCE GAME LINK® Cable to your GAME BOY® ADVANCE, and switch the power ON. Choose the same game as the Master, and select **Multiplayer**. You will be taken to the Connections Screen, where you will be told which number racer you are. You should then wait until the Master begins the game.





In LEGO Racers 2, you can build your own LEGO driver Choose Build Character from the Main Menu.

First choose a head. Use Left and Right on the Control pad to cycle through the different LEGO heads that are available. When you find one you like, press the A Button.

Down again to change the legs if you're feeling really adventurous, and press Down again, and the row of question marks lights up

Press the A Button again, and watch a random minifigure be constructed for you

When you're happy with you all maker, press START. Next, you'll see your character's Driver's License. Now you can choose a name. Use Up and Down on the Control Pack to change the letters and Right (or the A Button) to move on to the next letter. Press Left to move back a space. When you're happy, press START.

Racing in LEGO" Racers 2

The Hacing Screen

Current Power-up
Position
Damage Counter



Total Race Time Current Lap

Direction Help

The Direction Help will bop up to men you of turns unon a clima obstacles on the course ahead.

Racing in LEGO Racers 2

Controls



Racing in LEGO' Racers 2

Pause Mode/Options Menu

Press START during a race to pause the game, and to bring up the Options Menu The menu gives you four choices:

- * Resume Continue the race from where the game was paused
- Restart Race (not available during the Mar. Bonus Game)
- Sound Options You can toggle the Music or Sound Effects On or Oh using the A Button
- Quit Leaves the race

Power Sliding

Power-sliding helps you turn tight corners quickly, but it takes a bit of practice. As you approach a turn, ease off on the Accelerator, press the R Button, and steer into the turn. Let the car centre again as you come out of the turn, and you're off

Racing in LEGO Racers 2

Power-Ups



There are heven amazing Powertips in LEGO! Racers I, Leaon with a citierent effect.

Pich them up by driving over them. The GAME BOY ADVANCE will choose a Rower-up for you.

fresh the L fullian ha the each one has tan the province of months of rounce thready carrying one.

The seven types are:



This clisic fires straight ahiead, and bounces on walls and other objects until this a car or runs out of power.



This Power up surrounds your car with spinning balls. If an opponent bumps into your he can will be damaged. You can plot up more Power-ups while the Thunderbull a activated.



This Power-up is a heak-neeking missile that will hame in on the nearest car in front of you.

Racing in LEGO* Racers 2



This mastic mes straight interes until in title according to another objects then responded.



This Power-up gives you a short burst of speed



This Pawer up makes your car invisible. You can plot up more Power-up's While in stealth mode.



This Power up is a built hat drops behind your call it another driver hits it. they will spin out of control and will bounce into the ac-

Losing Bricks



When an opportunities a Power-up against you, the pamage to your car is shown in the Damage Counter on your screen. As you lose bricks your car will slow down. You can reduce the amount of damage to your car (and keep your speed up) by collecting the bricks that you will find on each track—just drive over them to collect them.

16



At the beginning of the Story Game, you will be asked to select your LEGO' character for the game.

In the Story Game, you'll meet Sparky, Sandy Bay's mechanic. He lives in the bottom right corner of the town of Brickton. Use the Control Pad to walk around the town. To meet some of the townspeople, press the A Button when you're standing on a marker.

Go to the Town Hall to meet four of the local inhabitants, all of which want to represent Sandy Bay at the Galactic Racing Championship. You'll need to race each of them in turn to prove you're the best person to go to Xalax and race against Rocket Racer.

Golden Bricks

After you've beaten the Brickton racers, you'll need to travel to three other LEGO" worlds to improve your skills, and to win new parts for your car.

To travel to these worlds, you need to win Golden Bricks. One Golden Brick is awarded for winning a race. The price of a ticket to each world is different – you'll only need a few Golden Bricks to reach Dino Island, for example, but lots to get to Xalax.

Bosses

There are three Boss drivers in LEGO" Racers 2, and, if beaten, each will give you a car part that will help you in your quest to beat Rocket Racer.



On Dino Island, you'll meet Sam Sanister. He will drop treacherous oil slicks behind his car to try and slow you down. If you beat him, he'll give you a much better engine that will increase your speed.





On Mars, you'll race against Riegel, the head Martian. He drives a flying saucer with amazing shields. Riegel can use a Power-up that reverses your controls! If you beat him, you will gain a Martian shield generator to make your car tougher.



In the Arctic, you'll be challenged by The Berg, a large ice-monster who doesn't even need a car! The Berg can create giant ice stalagmites, behind him, though, so drive carefully! If you beat him, he'll give you super-grip wheels.

In order for Rocket Racer to invite you to Xalax, you must beat all three Bosses.

Xalax

Like Rocket Racer, you'll need to travel to Xalax via the intergalactic portal on Sandy Bay. On Xalax you will first race against the very best Ramas racers on their qualifying tracks; only after completing these will you be worthy to take on Rocket Racer, the greatest driver in the galaxy!

Map Screens

Golden Bricks collected

When you travel to a new race world, you'll appear on a map screen. It works just like the Brickton map — use the Control Pad to move around, and press the A Button when you reach a marker to meet a local inhabitant, or to start a race. It may even lead to another map, or even start a Bonus Game.





The markers are colour-coded:

Red Conversation/Race Markers - These markers lead to either LEGO' characters that want to

talk to you, or to the start of a race. Press the A Button to move a conversation on.

Green Exit – This type of marker takes you back to the last map.

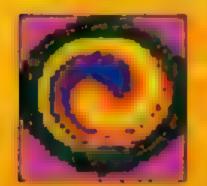
Yellow Boss Races – These only appear after you have won the first four races on each world.

Blue Bonus Game – These only appear if you have collected a Bonus Game gateway in a race.

On the map screens, you can press START to pause the game and to open the Options Menu. The menu gives you three options:

- Resume Continue from where the game was paused
- Restart Race
- Exit Return to the Main Menu

Bonus Games



Bonus Games are unlocked when you drive across special vortices that appear on the tracks in the Story Game. For more information on Bonus Games, please turn to page 27. When you first complete each Bonus Game, at each difficulty level, you will be awarded a Car Bonus point. These are small improvements that can be added

to either the Engine, Shield or Wheels prizes. You must decide where you would like to allocate the points, but each has a maximum of 4. You don't have to have won an item in order to allocate points

to it, and the Car Bonus points will still help you, even without the item.

Other Games

In addition to the Story Game, LEGO Racers 2 includes a range of other games that can be played in either Single Player or Multiplayer modes

In the Arcade and Construction games, you will see a Settings Menu, where you can decide how the game will be played. Press the Control Pad Jeff and right to change the setting. Press the A Button to go to the Track Select Screen.

- Number of Laps In Arcade mode, you can choose either 3 or 5 laps.
- Opponents (Single Player only) Sets the number of opponents that are controlled by the GAME BOY ADVANCE

Press the A Button to move on

Arcade Game

The arcade game allows you to race against any of the track, that you have already reached in the **Story Game**. At the beginning of the game you can race on all of the Brickton tracks

Other Games

Single Player

After the Settings Menu, select your opponents in the race – you only choose from characters that you have unlocked in the Story Game. Use the Control Pad to move around the screen, and, if an arrow appears at the edge of the screen, push the Control Pad in that direction to access more races. Press the A Button to select a race – you can press it again to de-select a race. Then press START.

Press the Control Pad left and right to choose the track yourd like to race on, or press the Control Pad up to choose a different world. Press the Control Pad left and right to cycle through the worlds, then press the Control Pad down to choose a track toress the Control Pad left and right again to move through the tracks. Press the A Button to move on.

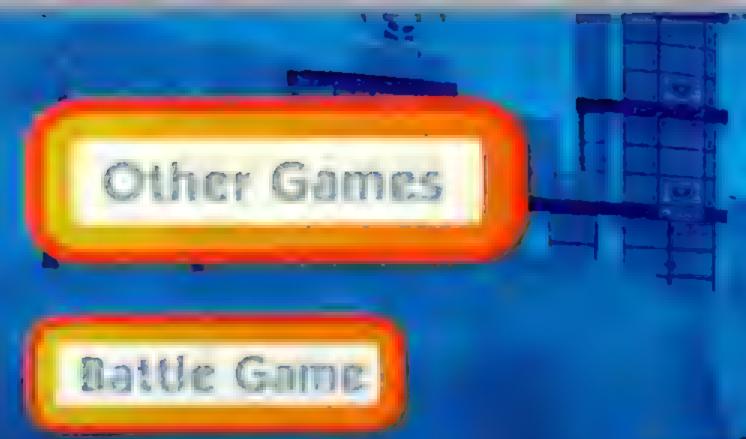
After the race, you can choose train three options:

- Race Again
- Change Track
- Exit

Multiplayer

If you choose to play the game in Multiplayer mode, you will first be taken to the Connections Screen, as described on page 10. If you are the Master, you will be shown the Settings Menu

If you are a Slave player please go to the Connections Screen and wan for the game to begin.



Current Power-up

Damage Counter



Points won by each player
Timer

In the Battle Game, you can challenge up to 3 mends to a battle in a specially built arena in Single Player mode, you can play against cars controlled by the GAME BOY ADVANCE

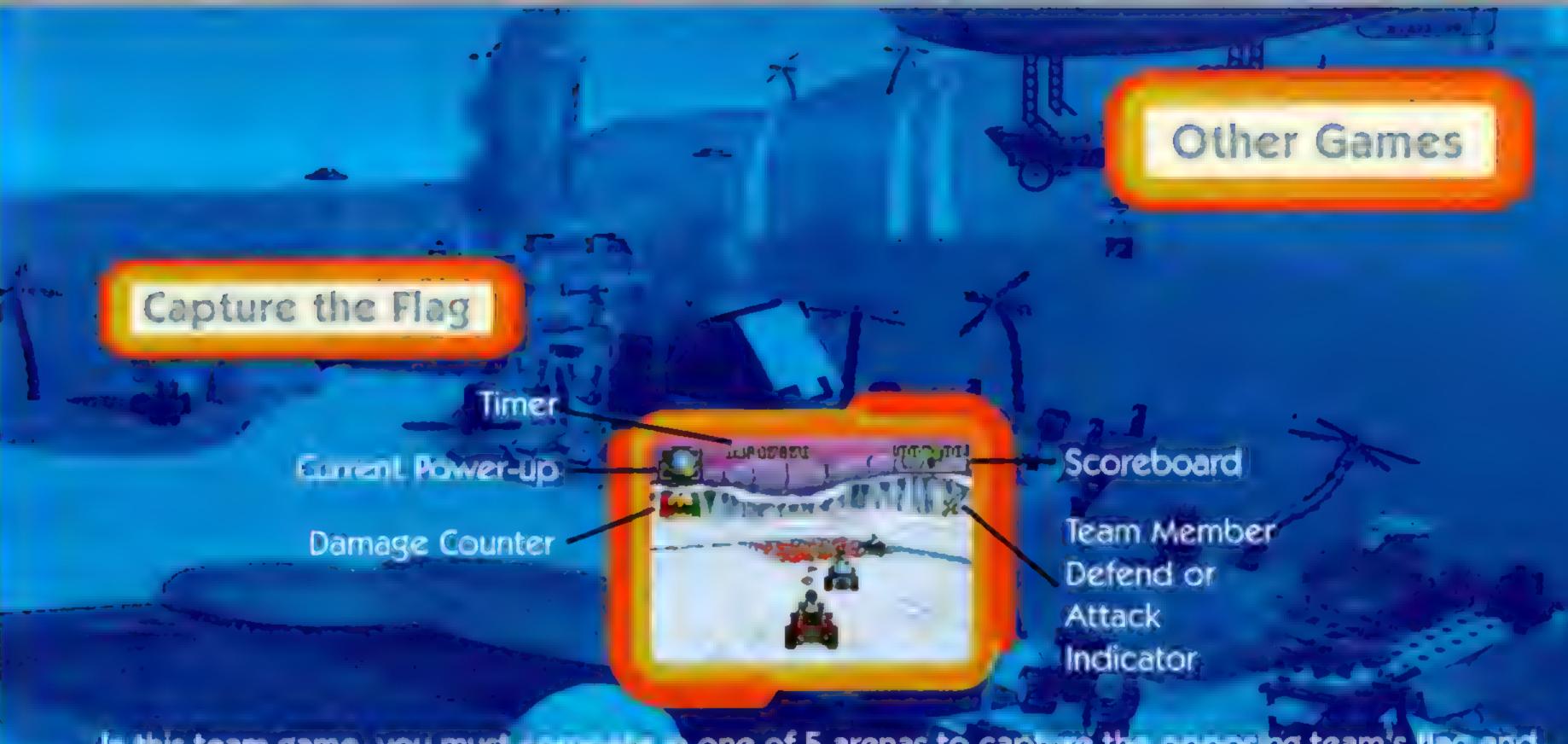
Single Player
The Battle Game can be reached through Special Games on the Single Player Menu. After the Settings Menu, you'll be taken to the Arena Select Screen to choose which world you'd like to race in there's one arena in each world. Points are awarded for successfully using Power-ups against your opponents. The goal is to win the most points before the time runs out. Points are awarded for beating an enemy. The goal is to reduce their damage counter to zero.

Multiplayer

22

Connections Screen as described on page 10. If you are the Master you should progress to the Settings Menu and then the Arena Select screen.

If you are a Slave go to the Connections Screen and wall for the same to begin



In this team game, you must compete in one of 5 arenas to capture the opposing team's wag and return it to your base, while you protect your own.

Single Player

Capture the Flag can be reached through Special Games on the Single Player Menu. Then select the arena on which you would like to play and press the A Button to start the game.

You will receive 1 point if you return your opponents has to your base. When you have done this, the flag will be returned to your opponents base to be collected again. In Single Player mode, your team's score appears on the left of the scoreboard.

23

Other Games

Multiplayer

The Multiplayer game is played by two or more players

If you choose to play the game in Multiplayer mode, you will hist be taken to the Connections Screen, as described on page 10. If you are the Master, you should progress to the Arrange Teams Screen, where you can allocate players to each team, and then on to the Arena Select Screen.

If you are a Slave, go to the Connections Screen and wait for the game to begin.

by your GAME BOY ADVANCE (Single Player only), you can tell them what to do II a Sword appears on the right of the screen, your team member will try and steal your opponents flag, if a Shield appears, your team member will defend your flag. You can toggle between the Sword and Shield symbols by pressing SELECT.



Other Games

Construction Game

Piece being carried



Next Piece to find

Number of pieces players must collect

In this game, you must collect B please of a LEGO statue. The GAME BOY ADVANCE will choose a different piece at random, and pisplay it on screen. You must drive around the track to find it and return it to your base until the statue is completed. Your competitors will be collecting pieces of their payn, and the first to complete their statue is declared the winner.

Single Player

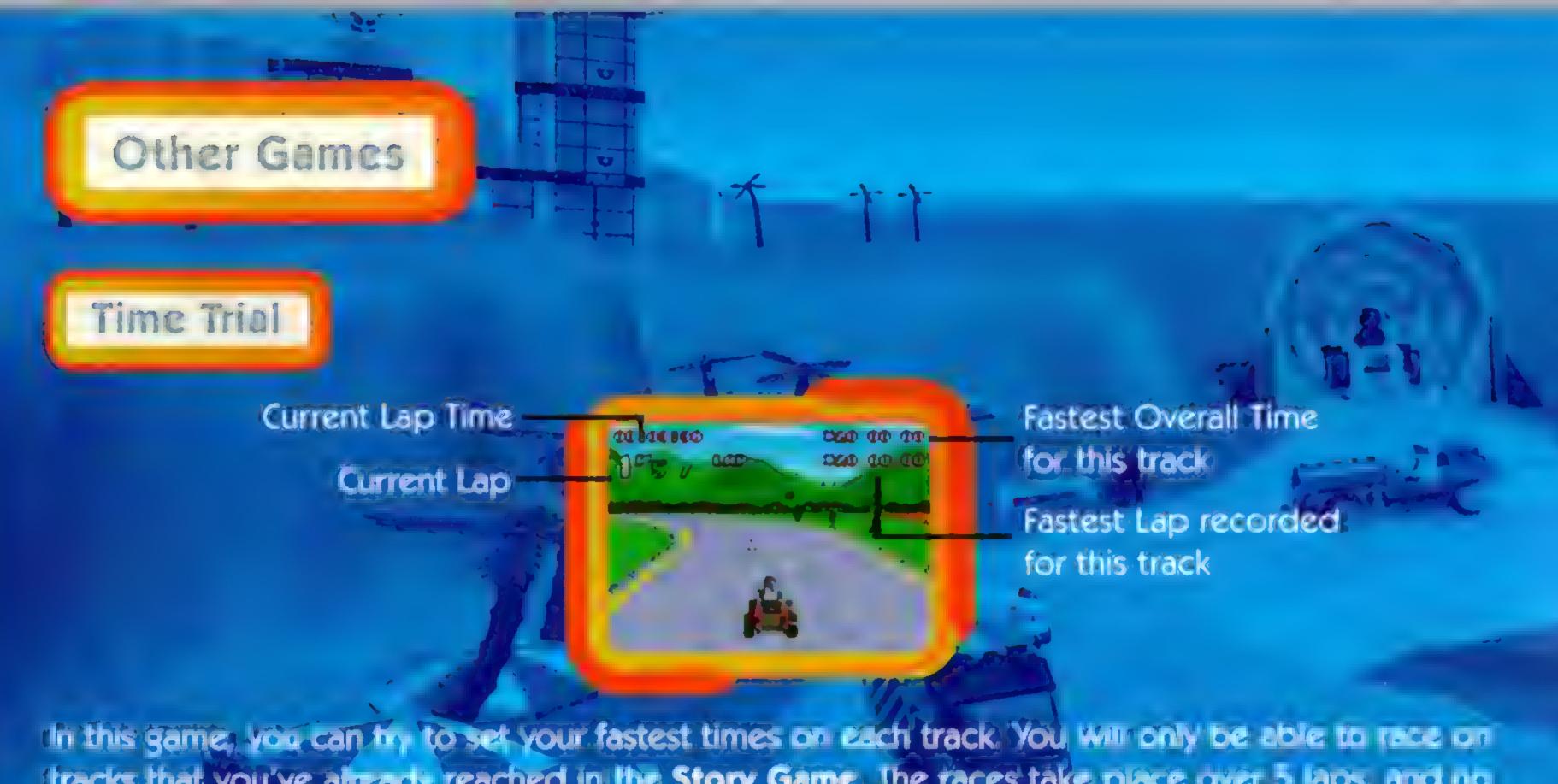
The Construction Game can be reached through Special Games on the Single Player Menu. After the Settings Menu, you'll be taken to the Arena Select Screen to choose which world you'd like to race in there's one arena in each world.

Multiplayer

If you choose to play the game in Multiplayer mode, you will first be taken to the Connections Screen, as described an page 10 if you are the Master you should progress to the Settings Menu.

If you are a Slave, go to the Connections Screen and wait for the game to begin

25



tracks that you've already reached in the Story Game. The races take place over 5 laps, and no race can last more than 30 minutes.

Use the Control Pad to choose a world and then a track and press the A Button (see page 21) Then select Race, and press the A Button again.

After the race is over your 5 lab times and your overall time will be displayed

You can view the high scores by choosing the world. Then the brack, and press the A Button. Then, choose View Hi-scores, and press the A button again. Press the B Button to go back.

This game is only a law of in Single Player mode

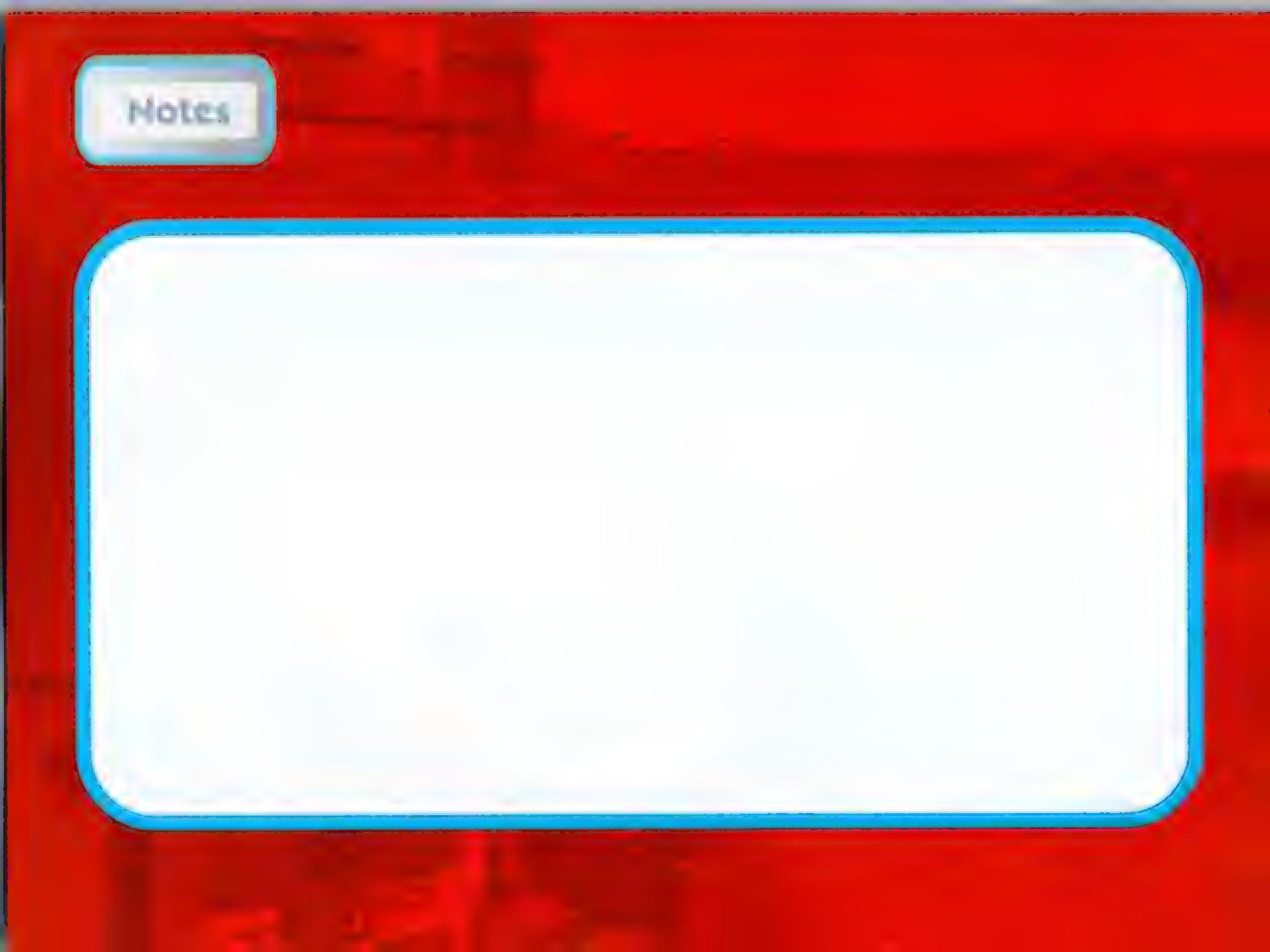


Other Games

There are four Bonus Games in LEGO Racers 2, one in each world, apart from Xalax, and each has three levels of difficulty. You can access the Bonus Games through the blue markers on the maps, but you must complete each level before you can progress to the next. Bonus Games that you complete in Story Mode can also be accessed via the Single Player Menu.

- Brickton: Cops & Robbers. The Brickton bank's armored truck has collected all the money bags from the vault, but they didn't close the door properly, and they re falling out on to the road. The local villain plans to follow the van collecting the cash, and the Brickton police need a fast racer to catch him. Drive around the track, bumping into the robber to help the police arrest him. Red dots represent the location of a money bag; they change to green when the robber collects the bag.
- Dino Island: Collect the Eggs. Help the Adventurers collect dinosaur eggs, and return them to the base. Drive over an egg to collect it—you'll see it appear in your Inventory on the screen. You can only fit Two dinosaur eggs in your car, so you'll need to drive back to base to give the egg to the Adventurers, where their Egg Count will be updated.







Informations et precautions d'emploi

LISEZ CETTE NOTICE AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDEO.

A

ATTENTION - Batteries Rechargeables

LE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS SUIVANTES PEUT ENDOMMAGER LES PILES (BRUITS DE "POP", FUITE D'ACIDE DE BATTERIE), LA CONSOLE, LES ACCESSOIRES OU VOUS CAUSER DES DOMMAGES CORPORELS. SI UNE FUITE D'ACIDE SE PRODUIT, LAVEZ A GRANDE EAU LES VETEMENTS ET LA PEAU. ELOIGNEZ LES PILES DE VOTRE BOUCHE ET DE VOS YEUX. RENSEIGNEZ-VOUS AUPRES DU FABRICANT DES PILES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

- 1. N'utilisez que de spiles alcalines. N'utilisez pas de piles au carbone zinc ou tout autre type de pile non-alcaline.
- 2. Ne mélangez pas piles neuves et usées (remplacez-les toutes en même temps).
- 3. Ne mettez pas les piles à l'envers (borne [+] sur borne [+] et borne [-] sur borne [-]). Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation.
- 4. Ne laissez pas de piles usées dans le Game Boy Advance.
- 5. N'utilisez que des piles de même type (alcalines).
- 6. Ne laissez pas de piles dans la console ni d'accessoires connectés pendant de longues périodes.
- Ne laissez pas la console en position ON lorsque les piles ont perdu leur puissance.
 Eteignez la console (OFF).
- 8. Ne jetez pas les piles au feu.
- N'utilisez pas de piles rechargeables comme les piles au nickel-cadmium.
 Ne rechargez pas les piles non-rechargeables.
- 10. N'utilisez pas de piles endommagées.
- 11. N'insérez/retirez pas les piles quand la console est allumée.
- 12. NOTE GENERALE: Les piles rechargeables doivent être retirées avant d'être rechargées. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION – Avertissement sur la fatigue

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles, articulations ou même votre peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome Carpal Tunnel ou des irritations de l'épiderme.

- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu, même si vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la fatigue ou douleur persistent, consultez un médecin.

ATTENTION – Avertissement sur l'épilepsie

- I Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
- Lorsque vous utilisez votre Super NES® ou Nintendo®64 ne restez pas trop près de votre écran. Eloignez-vous de votre écran le plus possible.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Jouez sur l'écran le plus petit possible.
- Ne jouez pas si vous sentez une quelconque fatigue.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'ellesjouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il FAUT CESSER DE JOUER IMMEDIATEMENT et consulter un médecin.

Table des matières

ntroduction)
Commencer à jouer)
Construction personnage40)
n piste avec LEGO® Racers 241	
Aode aventure)
Autres parties)
Mode arcade)
Mode bataille51	
Capture du drapeau	
Jeu de construction	
Contre la montre	
Parties bonus	
rédits	



Bantu dans le premier jeu LEGO! Racers, Rocket Racer ne s'est jamais vraiment remis de sa défaite Dans son esprit, il a quitte la scène. Puis un jour, alors qu'il erre dans Sandy Bay, il aperçoit une publicité pour Xalau, la fameuse planète des pilotes fous, les Ramas "Ouah", se dit-il, "une planète avec rien nur des pilotes, : est le pied !" Il parvient à gagner le respect des Ramas en franchissant le portail intergalactique. Notre champion reprima vive confiance en lui. Il se fait construire une super voluire et su percept de su relacité. Lupaura nui Rachet Racer fait son grand retour et s'apprête à lancer un définiture mondes LEGO, kejoins le un kalau et ultrante le pinsi que tous ses copains extraterrestres, afin de remporter le titre de champion intergale illique.

Tu incarnes un habitant de Sandy Bay et tu entends parler du défi qui nu d'être lance. Tu décides de tout faire pau participer au championnat Mais tu n'es pas seul dans ce cas quatre autres habitants almeraient eux aussi aller à Xalax y représenter leur ville. Ta première mission sera donc de tous les battre. Ensuite tu iras dans trois autres mondes LEGO, afin d'accroître

tes performances et améliorer ta voiture. Tu auras alors tous les atouts en main pour battre Rocket Racer.



Commencer à jouer

- 1 Configure ta console GAME BOY ADVANCE conformément aux instructions du mode d'emploi Nintendo Assure-toi que ta console est éteinte (interrupteur sur OFF) avant d'insérer ou de retirer une cartouche.
- 2 Insère la cartouche LEGO Racers 2 dans la console GAME BOY ADVANCE
- 3 Mets la console GAME BOY ADVANCE en marche (interrupteur sur ON) La diode VERTE située sur le côté droit de l'écran devrait s'allumer pour indiquer que la console est sous tension.

Démarrage rapide

Si tu veux te mettre en piste illico presto, voici comment faire !

Sélectionne la langue de jeu à l'aide de la manette et valide en appuyant sur le bouton A. Appuie de nouveau sur le bouton A pour passer les écrans d'accueil. A l'aide de la manette, sélectionne un joueur et valide en appuyant sur le bouton A. Appuie de nouveau sur le bouton A pour sélectionner mode arcade. Tu peux alors changer le nombre de tours à l'aide de la manette. Sers-toi aussi de la manette pour choisir tes adversaires, appuie sur le bouton A, puis sur START. Sers-toi de la manette pour choisir un monde puis un circuit. Appuie sur le bouton A pour confirmer ton choix.

Commencer à jouer

Choix de la langue

Avant toute chose, tu dois sélectionner une langue de jeu. Fais défiler les drapeaux à l'aide des boutons gauche et droite de la manette puis appuie sur le bouton A pour faire une sélection.

Menus

Les commandes suivantes s'appliquent à tous les menus du jeu

Mettre une option de menu en surbriliance



Sélectionner une option de menu Retour

Commencer à jouer

Le menu principal apparaît toujours en premier, il comporte les quatre sous-menus suivants

- Mode aventure
- Un joueur
- Multi-joueurs
- Options

Les sous-menus mode aventure, un joueur et multi-joueurs seront traites ulterieurement dans ce manuel.



Le menu options comporte les quatre sous-menus suivants

- Musique lu peux activer ou désactiver la musique à l'aide du bouton A
- Effets sonores | tu peux activer ou désactiver les effets sonores à l'aide du bouton A
 - Options de sauvegarde un menu s'ouvre où tu peux effacer le mode aventure et les meilleurs tours (tes meilleurs temps). Fais très attention lorsque tu utilises cette option car une fois effacée, la partie est irrécupérable.
 - Crédits



Sauvegarder une partie

La console effectue des sauvegardes automatiques à la fin de chaque course en mode aventure, après la construction d'un personnage LEGO, et des que tu bas un ancien record.

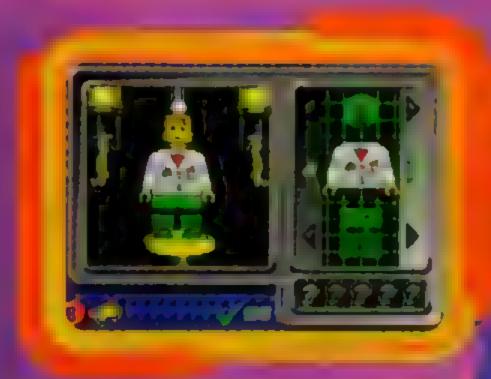
Mode multi-joueurs

Les parties en modes arcade, bataille, capture du drapeau et jeu de construction peuvent être jouées à plusieurs à l'aide des Câbles GAME BOY ADVANCE GAME LINK Relie ces Câbles à la GAME BOY ADVANCE avant de la mettre en marche. Tu pourras être, au choix, Maître (hôte de la partie) ou Esclave (un pilote parmi les autres).

Si tu joues en tant que maître, les autres joueurs doivent se connecter à ta GAME BOY ADVANCE et mettre leur propre GAME BOY ADVANCE en marche Sélectionne multi-joueurs à partir du Menu principal, puis choisis une partie L'écran connexions apparaît. Des qu'un joueur se joint à la partie, ta GAME BOY ADVANCE t'Informe de sa connexion. Lorsque tous les joueurs sont connectés, appuie sur START pour continuer. Tu peux alors changer les paramètres et commencer la partie.

Si tu joues en tant qu'esclave, relie un GAME BOY ADVANCE GAME LINK à ta GAME BOY ADVANCE puis mets-la en marche. Sélectionne multi-joueurs à partir du menu principal. L'écran connexions apparaît un numéro de pilote t'est alors attribué il ne te reste plus qu'à attendre que le maître commence la partie.

Construction personnage



on mence à louer en mode aventure, lu peux créer les propres personnages LEGO*.

Commence par chaldrun mage. En appuyant sur la manette arolte et gauche, fals défiler tous les visages LEGO Lorsque lu en trouve un qui te convient, appuic sur le bouton A pour le sélectionner

Appule sur la manette bas pour paiser ou bors, pas de nouveau pour passer que jamben 5 hu te sem l'étre sur lune se que la lesse de points encore sur le bouton A jusqu'à ce que la lesse de points

d'intérrogallan apparaisse un surorillance. Appule une dernière lois sur le bouron à lu assisteras alors à la creation d'un piloté par la console.

Lorsque ton pilote le convient, apouie sur START Maintenant, il lau compléte le permit de conduire de ton pilote. Choisis un nom. Fais défiler les lettres à l'alor des pourons haul et bas de la manette et appuie sur le bouton droite (ou le bouton A) de la manette pour passer à la lettre suivante. Appuie sur le bouton gauche de la manette pour navenir d'une lettre en arrière. Lorsque tu as terminé, appuie sur START.

En piste avec LEGO Racers 2

Ecran de course

Power-up actuel

Compleur des dégals

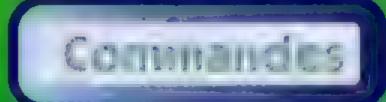


Temps de course total

Flèches de direction

Des l'échtes de directen apparative appur le cour le crière de laparophie drin virige aun dos d'ans più de tour aums personés

En piste avec LEGO" Racers 2





En piste avec LEGO" Racera 2

Mode pause/Menu d'options

Pour mettre une course sur painte et accéder au menu options, appule sur le bouton STARI Ce menu entreenne es quaitre sous-métrus survants :

- "Courthauer pour apparations and comme appeal I well wise on pause
- Resommencer la course (più disponibile pendant la partie bonus de Mars)
- Options de son : tu peux activer su désactive la musique et les effets sonores à l'alde du bouton A.
- Sortie: pour quitter la course.

Dempages controles

d'entrainement pour année à les matrisser à l'approche des virages relache l'accidenteur appuie sur le bouton i et suis bien la route à la sortie du virage, repositionne la volture et le tour est joué!

En piste avec LEGO Racers 2

Power-ups



Dans le jeu lètro Pareir & L-y e troit illour au-lier-lier bour a Hérènia lès um des nutres Pour les ramaises robre destina la CAME ECY ADVANGE campains les ages lypes de partier ups avant chen choisir un

San-tier du bouton L pour util la un pouver tro. Nicht deposite d'ain pour a un ne peux pas en récupérer d'autre.

Voici les sept power-ups du jeu :



Lorsque III d'iques sur cette loone, un disque appeale. Il enfote des projectiles anni devaré et resignalit partour jusqu'à de qu'il percute une volture on qu'il tombe en panne.



Ca porma up escarcia la volture de bauta interna qui ender illugian la volture da pilotes qui la percutia i Lorsqu'il est estre, de porma es la pia est d'altres a encore plus de power-ups.



Lorsque la clique du rette labre un mémie mempeguidé époureit. Il re parauter la prémière extern qui se trouve devent le luerne

En piste avec LEGO" Racers 2



Lorsque la chiques sur cette labrie, un missile appareit. Il ble droit dévient favour à ce qu'il percure une volture ou un autre objet, ce qui provoque son explosion



Ce payerup le permet de donne un bon coup d'accélération.



Ca pointare p un forme a intripat na d'in voltant invalue la magair est échée i les parmet à élimper ancore plus de present à p



Loisque turdiques sur cette loone, une balle se place démère la volure luis partir autre plote la percute, cur il fait perdre le portrole de su volure et l'emote dessi le déser

Les briques



Lorsqu'un plote m's libre en power up contre to, les dégats subs par la voiture contindiques dans le compléar de cérus à l'estan. Pus lu perdé de briques, plus la voluir sera lente. Pour reduine les dégits de la voluire les malatients une borne (lesses), ramasse les briques qui se trouvent sur le circuit, en roulant dessus.



Lorsque tu commences une partie en mode aventure, tu dois d'abord créer un personnage LEGO".

En mode aventure, tu seras épaulé par Sparky, le mécanicien de Sandy Bay. Il habite dans le quartier sud est de la ville de Brickton. Utilise la manette pour te déplacer dans la ville. Si tu veux rencontrer des habitants, appuie sur le bouton A lorsque tu te trouves sur une balise.

Rends-toi à la mairie pour rencontrer quatre des habitants de la ville. Tous veulent représenter Sandy Bay au championnat intergalactique. Chacun leur tour, ils te mettront au défi. A toi de leur prouver que tu es le pilote le plus qualifié pour aller courir contre Rocket Racer à Xalax!

Briques or

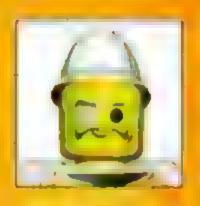
Après avoir battu les pilotes de Brickton, tu devras te rendre dans trois autres mondes LEGO" pour améliorer ta voiture.

Pour voyager jusqu'à ces mondes, tu dois obtenir suffisamment de briques or. Une brique or t'est décernée à chaque fois que tu remportes une course. Le prix des billets varie selon les mondes où tu souhaites aller. Par exemple, Dino Island est une destination assez bon marché qui ne te coûtera que quelques briques alors que Xalax te coûtera très cher!

Boss

Dans LEGO" Racers 2, tu devras affronter trois boss. Lorsque tu en bats un, celui-ci te donne une récompense qui t'aidera à battre Rocket Racer.

46



Sur Dino Island, tu devras affronter Sam Sanister. Celui-ci fait tomber de l'huile derrière sa voiture pour essayer de te ralentir. Si tu le bats, il te donnera un moteur nettement plus puissant et surtout, plus rapide que le tien.





Sur Mars, tu affronteras Riegel, le chef des Martiens. Celui-ci pilote un mech géant équipé de super boucliers. Attention, Riegel peut utiliser un Power-up qui inversera tes commandes! Si tu bats Riegel, tu gagneras un bouclier martien qui rendra ta voiture beaucoup plus dure.



Dans l'Arctic, c'est Le Berg que tu devras affronter : un énorme monstre de glace qui n'a même pas besoin de voiture. Le Berg aime bien lâcher des stalagmites géants sur le circuit, alors sois prudent! Si tu le bats, il te donnera des roues super adhérentes.

Pour que Rocket Racer t'invite à Xalax, tu dois battre les trois boss.

Xalax

Comme Rocket Racer, tu devras aller sur Xalax en passant par le portail intergalactique de Sandy Bay. Sur Xalax, tu affronteras d'abord les meilleurs pilotes Ramas sur quatre circuits de qualification ; une fois que tu les auras tous battus, tu pourras enfin te mesurer à Rocket Racer, le plus grand pilote de toute la galaxie!

Les Cartes

Briques or ramassées : -

Lorsque tu voyages vers d'autres mondes, la carte sur laquelle tu figures apparaît. Comme pour la carte de Brickton, aide-toi de la manette pour te déplacer. Lorsque tu as trouvé une balise, appuie sur le bouton A pour rencontrer un habitant du coin ou pour commencer une course. Qui sait, cela te donnera peut-être accès à une autre carte, voire à une partie bonus...





Voici le code couleur des balises :

balises de conversation ou de course. Ces balises te mettent en relation avec les Rouge:

personnages LEGO* qui souhaitent te parler, elles peuvent aussi te déposer au départ

des courses. Appuie sur le bouton A pour entamer une conversation.

balises de sortie. Elles te permettent de retourner à la carte précédente. Vert:

balises de courses contre les boss. Ces balises apparaissent une fois que tu as Jaune :

remporté les quatre premières courses dans chaque monde.

balises de partie bonus. Ces balises apparaissent une fois que tu as trouvé un accès Bleu:

pour une partie bonus en pleine course.

Lorsque tu es sur les écrans carte, appuie sur le bouton START pour mettre la partie en pause et ouvrir le menu options. Ce menu comporte les trois sous-menus suivants :

• Continuer : pour reprendre une course après l'avoir mise en pause.

• Options de son : tu peux activer ou désactiver la musique et les effets sonores à l'aide du bouton A.

• Sortie : pour retourner au menu principal.

Parties bonus



Les parties bonus se déverrouillent lorsque tu percutes les vortex qui bordent les circuits en mode aventure. Pour plus d'informations sur les parties bonus, reporte-toi à la page 56. Lorsque tu termines pour la première fois une partie bonus, tu reçois un point de bonus voiture. Les bonus voiture sont de petites améliorations qui peuvent s'appliquer au

moteur, au bouclier ou aux roues que tu as reçus. A toi de décider à quel élément tu veux attribuer les points, il y en a quatre au maximum. Tu n'es pas obligé de gagner un objet pour lui attribuer des points. De plus, les points de bonus voiture t'aideront, même si tu n'as pas l'objet en question.

En plus des jeux en mode aventure, LEGO Racers 2 te propose toute une serie de jeux accessibles en mode un joueur ou multi-joueurs.

Quand tu commence une partie en mode arcade ou un jeu de construction, tu accèdes aux paramètres de configuration. Sers-toi ensuite des boutons gauche et droite de la manette pour faire déflier les paramètres. Appuie sur le bouton à pour faire apparaître l'écran de sélection du circuit.

- · Nombre de tours : en mode arcade, tu as le choix entre 3 ou 5 tours
- Adversaires : choisis (seulement en mode un joueur) le nombre d'adversaires gérés par la GAME BOY ADVANCE.

Appuie sur le bouton A pour continuer.

Mode arcade

En mode arcade, sont disponibles tous les circuits que tu as déjà atteints en mode aventure. En début de partie, tous les circuits de Brickton sont puverts

Un joueur

Une fois le menu paramètres passe, tu peux sélectionner les adversaires. Seuls sont disponibles les personnages que tu as déverrouilles en mode aventure. Sers-tol de la manette pour le déplacer dans l'écran. Quand une flèche apparaît en bordure d'écran, suis la direction indiquée à l'aide de la manette d'autres pilotes te seront proposés. Appuie sur le bouton A pour sélectionner un pilote et appuie une deuxième fois pour annuier la sélection. Appuie ensuite sur le bouton START

Sers-toi des boutons gauche et droite de la manette, choisis le circuit sur lequel tu souhaites courir ou appuie sur le bouton haut de la manette pour choisir un monde différent. Appuie sur les boutons gauche et droite de la manette pour naviguer entre les mondes, puis appuie sur le bouton bas pour choisir un cricuit (appuie à nouveau sur les boutons gauche et droite de la manette pour le déplacer). Appuie sur le bouton à pour continuer.

Une fois la course terminée, trois options s'offrent à tol-

- Nouvelle course
- Changer de circuit
- Sortie

Multi-joueurs

Lorsque tu lances une partie en mode multi-joueurs, in tombés d'abord sur l'écran connexions (voir page 39). Si su joues en tant que maître lu auras accès au menu paramètres.

Si tu joues en tant qu'esclave, ouvre l'écran connexions et attends que la partie commence.



Le mode bataille te permet de te mesurer à 3 pilotes maximum dans une arène spécialement conçue pour la rencontre. En mode un joueur, tu auras affaire à des voitures contrôlées par la GAME BOY ADVANCE.

Un joueur

Pour accèder au mode bataille, choisis parties spéciales dans le menu un joueur. Le menu paramètres apparaît suivi de l'écran de sélection de l'arène où tu peux choisir le monde dans lequel tu souhaites courir. Il n'y a qu'une arène par monde

Tu gagneras des points si lu utilises correctement les power-ups. Le but est de rafler un maximum de points pendant que le chronomètre tourne l

Multi-joueurs

Si tu lances une partie en mode multi-joueurs, tu tombes d'abord sur l'écran connexions (voir page 39). Si tu oues en tant que maître, tu auras acces au menu paramètres puis à l'écran de sélection de l'arène

Si tu joues en tant qu'esclave, ouvre l'écran connexions et attends que la partie commence



Capture du drapeau

Chronomètre

Power-up actuel

Compteur de dégats



Affichage des résultats

Nombre de défenses ou d'attaques de ton équipe

Dans ce jeu d'équipe qui se déroule dans une des 5 arènes, tu dots capturer le drapeau de l'équipe adverse et le rapporter dans ton camp, qu'il ne faut pas oublier de protéger l

Un joueur

Pour accèder aux parties Capture du drapeau, choisis parties spéciales dans le menu un joueur. Choisis ensuite l'arène où tu sounaites piloter et lance la partie en appuyant sur le bouton A

Tu gagnes un point à chaque fois que tu rapportes le drapeau de l'adversaire dans ton camp Le drapeau est ensuite rendu à tes adversaires de manière à ce que lu repartes le capturer. En mode un joueur, le score de ton equipe apparaît sur la partie gauche du tableau d'affichage

Multi-joueurs

En mode multi-joueurs, la partie se dispute unire deux joueurs ou plus

Si tu lances une partie en mode multi-joueurs, tu tombes d'abord sur l'écran connexions (voir page 39) Si lu joues en tant que maître, tu auras accès à l'écran composition des équipes ou tu pourras choisir ton co-équipier puis à l'écran de sélection de l'arène.

51 tu joues en tant qu'esclave, puvre l'écran connexions et

attends que la partie commence

REMARQUE

Si ton co-équipier est contrôlé par la GAME BOY ADVANCE (seulement en mode un joueur), lu peux lui dicter une strategle. Une épec à droite de l'écran indique que ton co-équipier s'apprête à voler le drapeau de vos adversaires. Un bouclier indique que ton co-équipier protège votre drapeau. Iu peux choisir de passer de l'épée (attaque) au bouclier (défense) en appuyant sur SELECT



Jeu de construction

Morceau transporté

Morceau à trouver

Nombre de morceaux que les joueurs doivent ramasser

Le but de ce jeu est de ramasser les 8 morceaux d'une statue LEGO La GAME BOY ADVANCE choisit un morceau au hasard et l'affiche à l'écran. Tu dois parcourir le circuit à sa recherche et rapporter le morceau correspondant dans ton camp, et ainsi de suite jusqu'à ce que la statue soit complète. De leur côté, tes adversaires assemblent aussi leur propre statue. Le premier qui a terminé sera déclaré vainqueur.

Un joueur

Pour accéder au mode construction, choisis parties spéciales dans le menu un joueur. Le menu paramètres est suivi de l'écran de sélection de l'arene, ou lu peux choisir le monde dans fequel tu souhaites courir. Il n'y a qu'une arene par monde.

Multi-joueurs

Si tu lances une partie en mode multi-joueurs, lu tombes d'abord sur l'écran connexions (voir page 39) Si tu joues en tant que maître tu auras acces au menu paramètres.

Si tu joues en tant qu'escave, ouvre l'écran connexions et altends que la partie commence

Contre la montre

Temps par tour

Tour actuel



Meilleur temps sur ce circuit

Meilleur temps par tour sur ce circuit

Dans ce jeu, tu pourras tenter de baure ton propre record sur chacun des circuits. Seuls seront disponibles les circuits que tu as déjà atteints en mode aventure La course s'effectue sur à lours et aucune course ne peut durer plus de 30 minutes

Sers-tol de la manette pour choisir un monde puis un circuit. Appuie sur le bouton A pour confirmer ton choix (voir page 50) Maintenant, selectionne course et appuie sur le bouton A

Une fois la course terminée, tes 5 temps par tour et ton temps total seront affichés.

Pour consulter les meilleurs scores d'une course, chaiss le monde où elle a été courue, le circuit, puis appuie sur le bouton A. Choisis ensuite mellleurs tours, et appuie de nouveau sur le bouton A. Appuie sur le bouton B pour retourner à l'écran précédent

Les parties contre la montre ne sont accessibles qu'en mode un joueur.



LEGO Racers 2 te propose quatre parties bonus, une par monde, sauf pour Xalax. Pour chacune, il y a trois niveaux de difficulté. A partir des cartes, les parties bonus sont accessibles via les balises bleues ou via les menus. Tu dois néanmoins reussir un niveau pour passer au niveau supérieur. Les parties bonus que un termines en mode aventure sont accessibles via le menu un joueur.

- Brickton gendarmes et voleurs. Chargé de tous les billets du coffre fort, le fourgon blinde roule ven la banque de Brickton. Mais voila, les portes sont mal fermées et les sacs de billets rombent sur la route. Des voleurs suivent le fourgon pour les ramasser. La police de Brickton à besoin d'un pilote rapide pour les rattraper. Lance-toi, percute la voiture des voleurs pour aider les policiers. Les points verts marquent l'emplacement des sacs de billets ; ils deviennent rouges des qu'ils ont été ramasses par les voleurs.
- Dino Island: la chasse aux œuts. Aide les Adventurers à ramasser les œuts de dinosaures et les rapporter à leur base. Roule sur les œufs pour les ramasser: ils apparaissent alors dans ton inventaire à l'écran. Ta voiture ne peut pas contenir plus de deux œufs de dinosaures, lu vas donc devoir faire des allers et retours pour les rapporter aux Adventurers qui ferent le compte de ce que tu leur remets.





POCKET STUDIOS LTD.

Dominic Berzins - Producer
James Woodhouse - Lead
Programmer
Programmers - Ray Jakes,
Steve Jones
Simon Sheridan - Lead Artist
Artists - Robert Swan,
Andy Cambridge
Dominic Berzins - Designer
Additional Design - Simon
Sheridan, Robert Swan
Steve Iles - Director of Projects
Tools Programmers - Jason Grace,
Ray Jakes

Track Design - Dominic Berzins,

Music & Sound - Rockett Music

Special Thanks - Attention To

Tom Heaton - Mapping

Robert Swan

Detail Ltd.

LEGO" SOFTWARE

Mark Livingstone - World-wide Managing Director

Product Development
David Williams - Producer
Gary Simmons - Assistant
Producer

Testing & QA

Kevin Turner - Head of Software

Operations

Nicolas Doucet - Group Lead

Gary Mellish - Lead Tester

Dwayne Buck, Hugo Hirsh - Testers

Desmond Gayle - Code Supervisor

Thanks also to the rest of QA for their valuable input.

Localization

Isabelle Martin – Localization
Manager
Neil McKenna - Localization Test
Manager
Garry Mullett - Localization
Co-ordinator
Fritz Ehlers, Noam Halby, Pasquale
Stacchiotti, Hicham Rakim
Conrado Dorado Leon Localization Testers

Logistics

Nic Ashford - Head of Logistics Robert Boyle - Logistics Controller

International Marketing

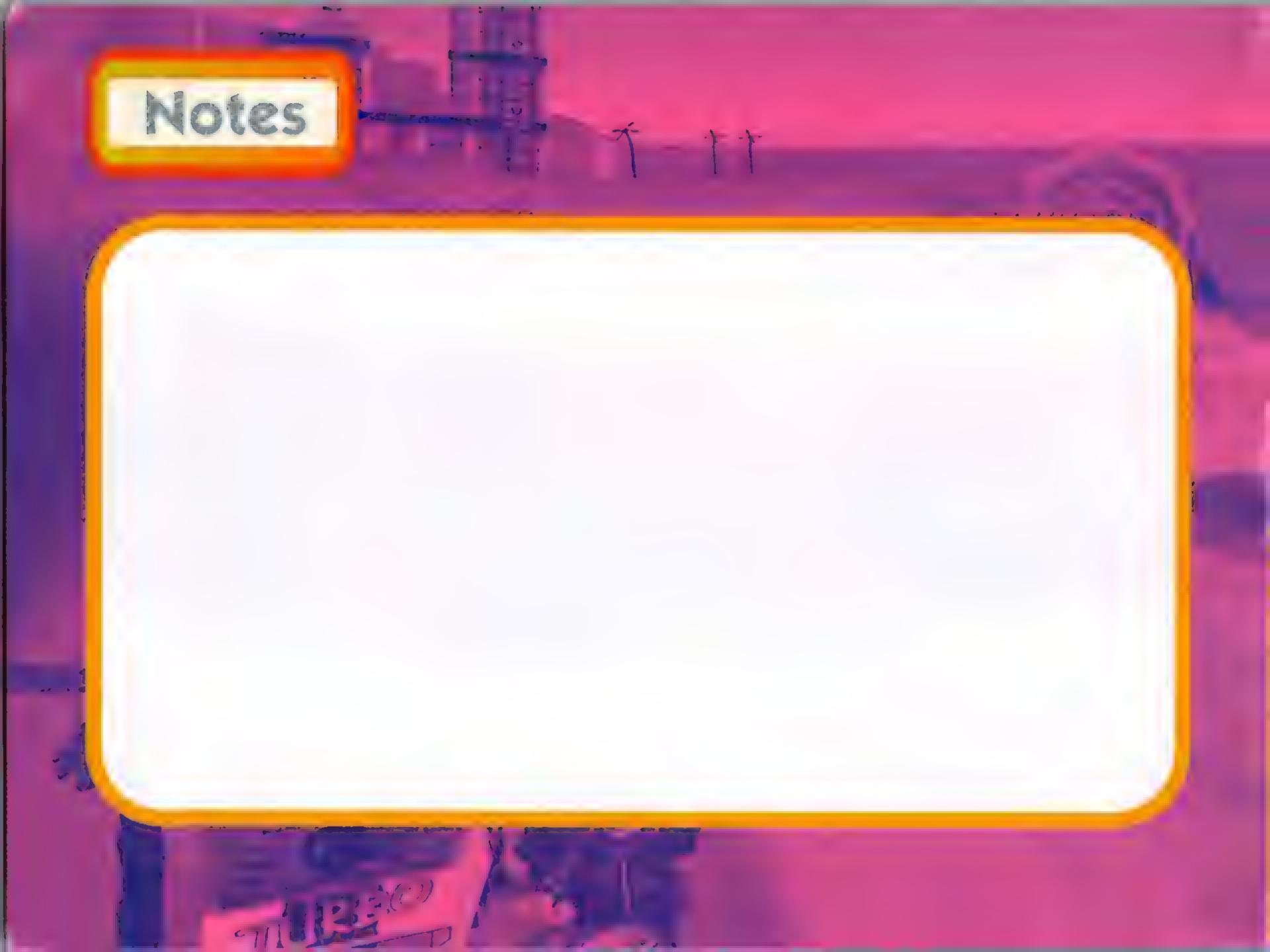
Sarah Radford – Marketing Manager Martin Williams – Product Manager Mary Jane Brett – Production Manager Tim Price – Market Research Manager

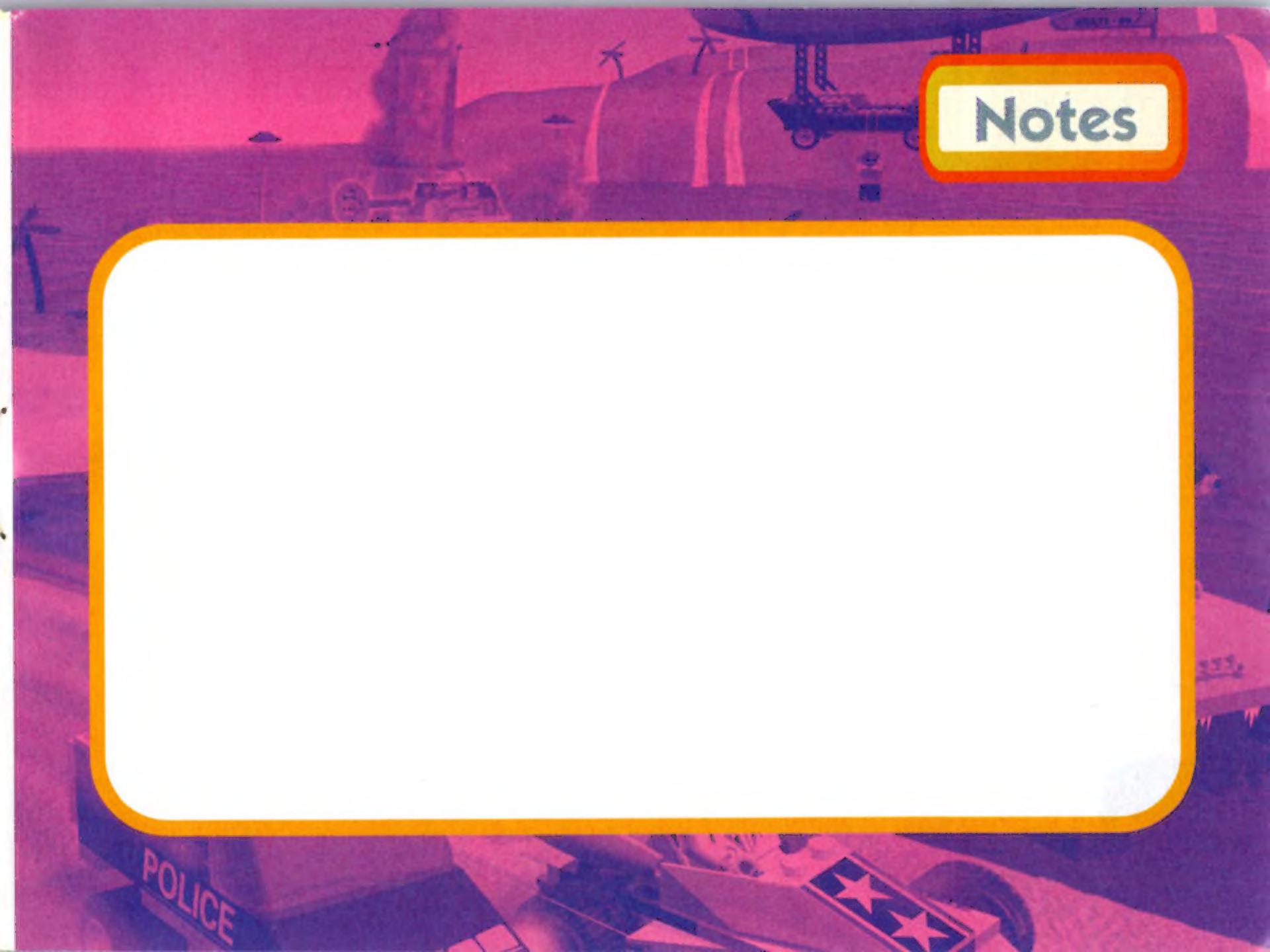
International Sales

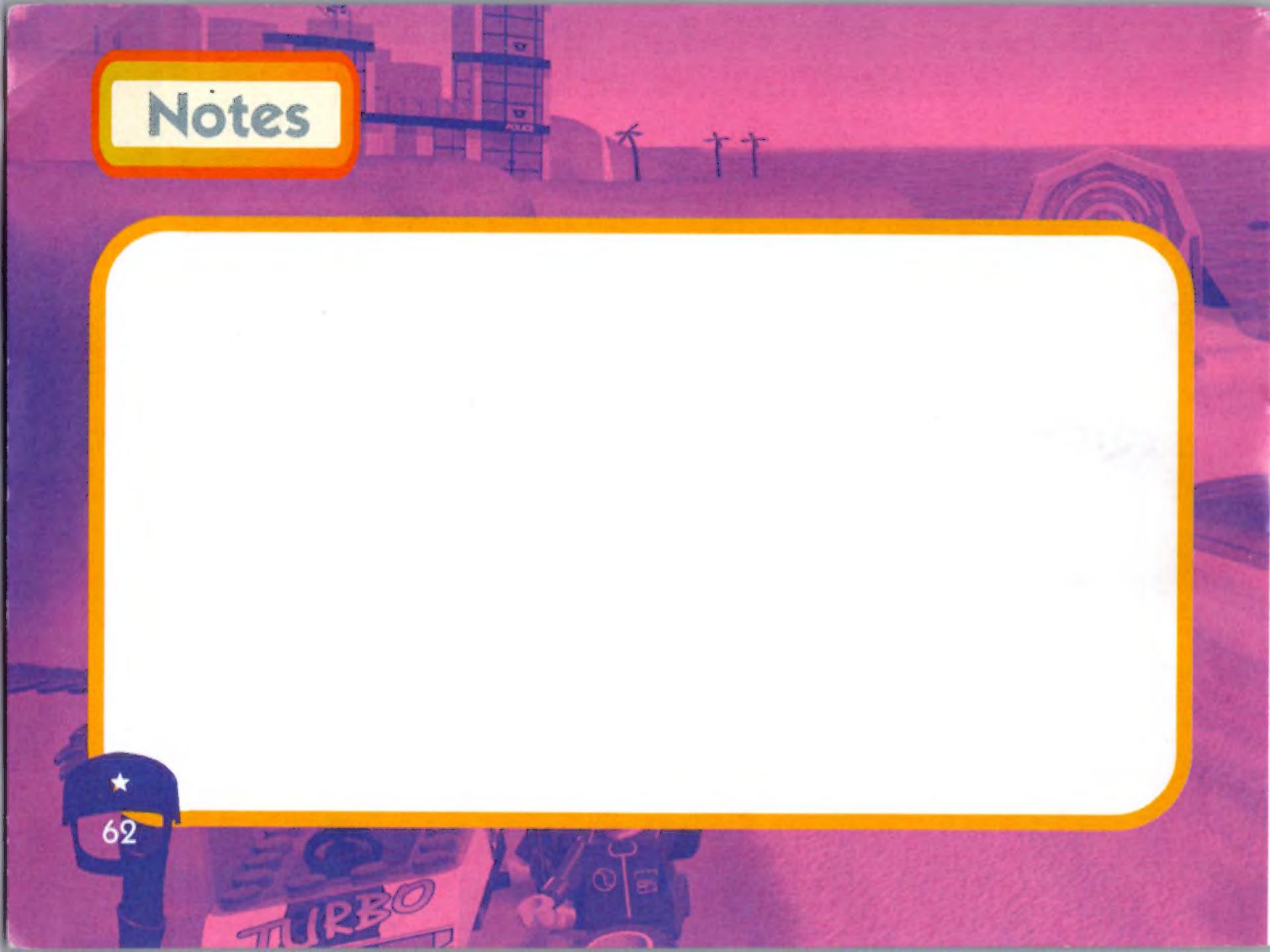
Leah Kalboussi - Global Sales Director

Additional Thanks

Special thanks go to all the children who gave their valuable input throughout the development of this title.







LEGO Systems, Inc. LIMITED WARRANTY

Limited Warranty. LEGO Systems, Inc. warrants to the original consumer purchaser ("You") that, under normal use, the software program and the medium on which it is recorded (collectively the "Product") will be free from defects in material and workmanship for ninety (90) days from the date of purchase. (Your receipt shall be evidence of the date of purchase).

Return of Defective Product. If, within ninety (90) days of your date of purchase, You believe that the Product is defective, then return the Product, postage prepaid, along with proof of the date of purchase to (Attn: Product Exchange, PO Box 1138, Enfield, CT 06083). Telephone 800-366-6062. Upon LEGO Systems, Inc.'s receipt of the foregoing postmarked within the 90-day period, LEGO Systems, Inc. will replace the Product or refund the original purchase price as evidenced on the receipt, all in LEGO Systems, Inc.'s sole discretion. Warranty Disclaimers. The limited warranty above is in lieu of all other express and implied warranties of every kind and nature and, except as set forth above, the Product is sold "AS-IS", without any express or implied warranties of any kind. This Limited Warranty does not cover damage or malfunction resulting from any accident, misuse, modification, wear and tear, neglect, or any other conduct or conditions outside normal Product use or outside the control of LEGO Systems, Inc. or its affiliates (collectively, LEGO Systems, Inc.).

THE LIMITED WARRANTY CONTAINED IN THE FIRST PARAGRAPH ABOVE IS THE SOLE WARRANTY PROVIDED IN CONNECTION WITH THE PRODUCT AND IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ALL OF WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY LEGO Systems, Inc. OR ITS SUPPLIERS, DEALERS, DISTRIBUTORS, AGENTS, CONTRACTORS, OR EMPLOYEES (COLLECTIVELY, LEGO SYSTEMS, Inc.) SHALL IN ANY WAY MODIFY THIS LIMITED WARRANTY. LIMITATIONS OF LIABILITY. IN NO EVENT SHALL LEGO SYSTEMS, Inc.'S LIABILITY FOR ANY DAMAGES TO YOU OR ANY THIRD PARTY EXCEED THE PRICE YOU PAID FOR THE PRODUCT, REGARDLESS OF THE FORM OF THE CLAIM (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY CONTRACT, PRODUCT LIABILITY, OR TORT CLAIM). LEGO SYSTEMS, Inc SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY LOST DATA, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND OR NATURE RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE PRODUCT, EVEN IF LEGO SYSTEMS, INC HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

This Limited Warranty gives You specific legal rights, and You may also have other rights which vary from state to state. Some states do not allow limitations on warranties or exclusion of certain damages, so some of the above limitations or exclusions may not apply to You. VALID ONLY IN U.S.A. AND CANADA.



LEGO and the LEGO Brick are trademarks of The LEGO Group. ©2001 The LEGO Group.

> LEGO Systems, Inc 555 Taylor Road, PO Box 1650 Enfield, CT 06082

